

Správa o činnosti pedagogického klubu

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce
3. Prijímateľ	Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto
4. Názov projektu	Digitálni stavbári a geodeti
5. Kód projektu ITMS2014+	312011AKZ2
6. Názov pedagogického klubu	Odborná informatika
7. Dátum stretnutia pedagogického klubu	10.2.2022
8. Miesto stretnutia pedagogického klubu	Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto
9. Meno koordinátora pedagogického klubu	Mgr. Renáta Palenčárová
10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	http://www.stavke.sk/?page_id=3908

11. Manažérske zhrnutie:

krátka anotácia:

Úvodné stretnutie klubu.

Opakovanie GeoGebry

klúčové slová : Geogebra, základné pojmy, bod, priamka,

12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:

-GeoGebra - voľne šíriteľný dynamický matematický softvér, ktorý spája algebru, geometriu a matematickú analýzu.

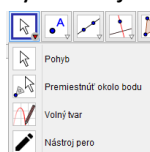
-je využiteľný nielen na hodinách matematiky, ale aj na deskriptívnej geometrii a na odborných predmetoch

Terminológia:

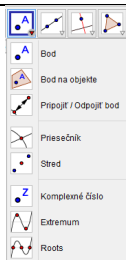
-Panel nástrojov obsahuje všetky základné nástroje na rysovanie a modelovanie



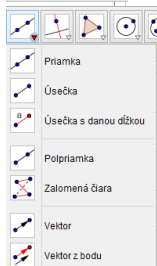
-výhodou je slovenský jazyk a pri každej ikonke vysvetlenie načo slúži



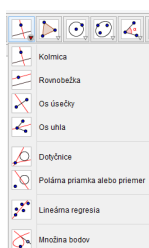
POHYB – premiestnenie alebo vyznačenie objektov



- Bod – označenie bodu na náryсни**
- nájdenie priesečníka
 - nájdenie stredú úsečky
 - nájdenie nulových bodov funkcie
 - nájdenie extrémov funkcie



- PRIAMKA – zostrojenie :**
- priamky
 - ľubovoľnej úsečky alebo úsečky konkrétnej dĺžky
 - Polpriamky
 - vektoru



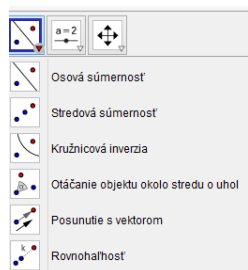
- zostrojenie kolmice
- Zostrojenie rovnobežiek
- Zostrojenie osi úsečky
- Zostrojenie dotyčnice



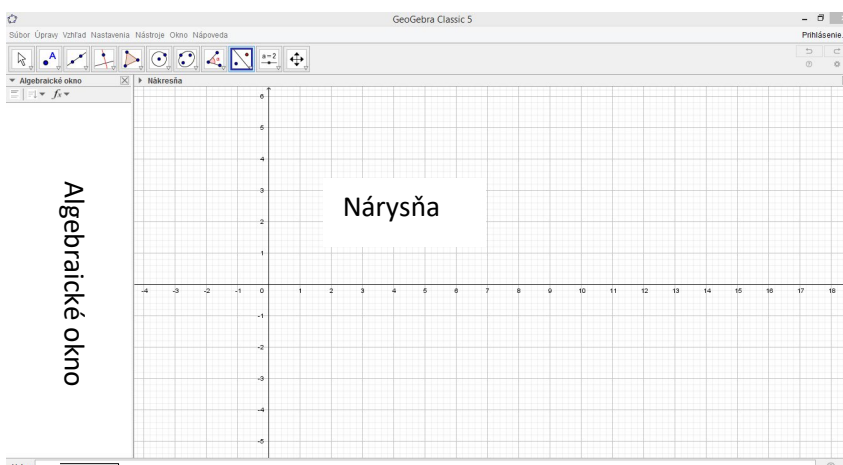
Elipsa, hyperbola,
parabola

Mnohouholník

Kružnica



- Súmernosti:**
- Osová
 - Stredová
 - rovnoľahosť



Algebraické okno

Nárysňa

Vstupný panel

13. Závěry a doporučení:

Stretnutie prebiehalo v súlade s rámcovým programom.

Zopakovali sme si základné pojmy a prešli všetky ikony, ktoré sa využívali a ukázali tie, ktoré sa zatiaľ ešte nepoužili.

Snažiť sa nájsť v svojom predmete využitie programu. Viac pracovať vo voľnom čase v programe – tým sa nadobudnuté nové vedomosti ľahšie uchovajú.

14. Vypracoval (meno, priezvisko)	Mgr. Renáta Palenčárová
15. Dátum	10.2.2022
16. Podpis	
17. Schválil (meno, priezvisko)	Ing. Eva Liptáková
18. Dátum	
19. Podpis	

Príloha:

Prezenčná listina zo stretnutia pedagogického klubu

Stretnutie prebehlo online.

Správa o činnosti pedagogického klubu

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce
3. Prijímateľ	Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto
4. Názov projektu	Digitálni stavbári a geodeti
5. Kód projektu ITMS2014+	312011AKZ2
6. Názov pedagogického klubu	Odborná informatika
7. Dátum stretnutia pedagogického klubu	18.2.2022
8. Miesto stretnutia pedagogického klubu	Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto
9. Meno koordinátora pedagogického klubu	Mgr. Renáta Palenčárová
10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	http://www.stavke.sk/?page_id=3908

11. Manažérske zhrnutie:

krátka anotácia:

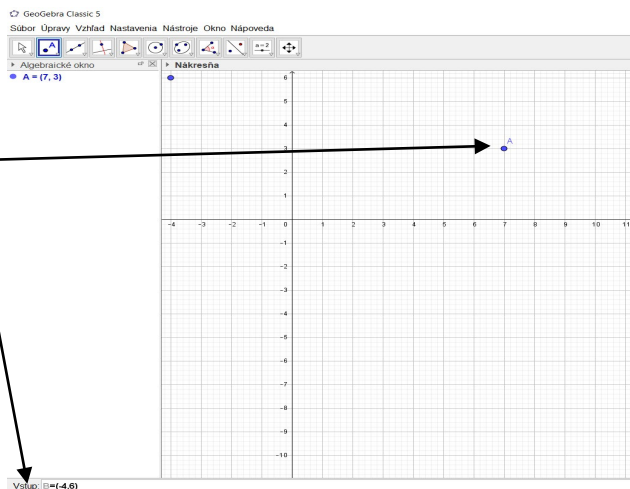
Rysovanie v GeoGebre

klúčové slová : bod, priamka, kružnica, uhol, mnohoúhelník

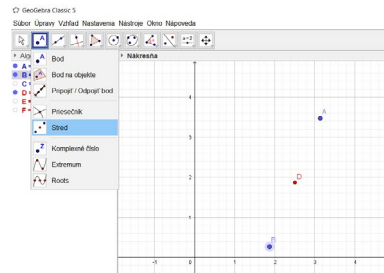
12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:

Zostrojenie bodu:

- Pomocou súradníc vo Vstupnom poli
- Bod vsadený do súradnicovej mriežky

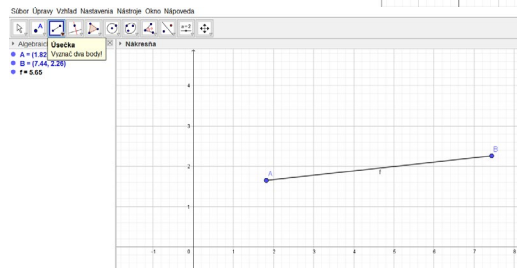


Nájst' bod, ktorý sa nachádza v strede medzi 2-oma bodmi:



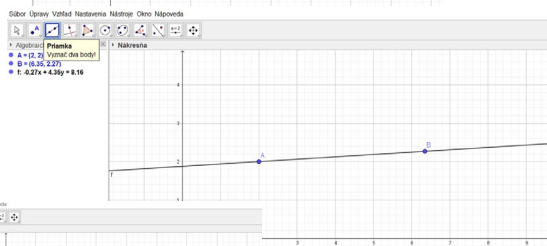
Zostrojenie úsečky:

- Vypočíta dĺžku úsečky

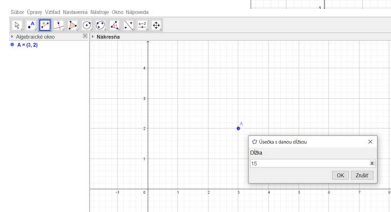


Zostrojenie priamky:

- napíše rovnicu priamky

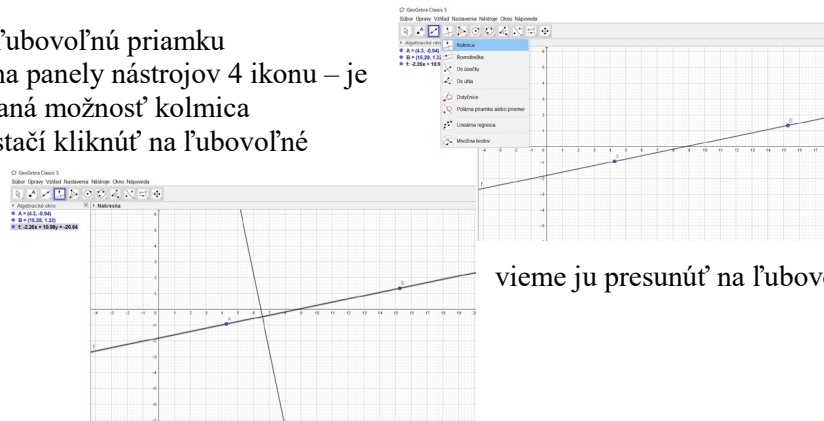


Úsečka s presne danou dĺžkou:



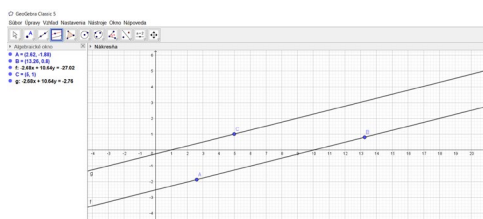
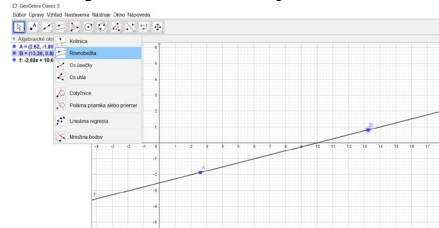
Zostrojenie kolmice:

- zostrojíme ľubovoľnú priamku
- zvolíme si na panely nástrojov 4 ikonu – je v nej schovaná možnosť kolmica
- po zvolení stačí kliknúť na ľubovoľné miesto a zostrojí sa kolmica – miesto



vieme ju presunúť na ľubovoľné miesto

Zostrojenie rovnobežky:



- Ak máme viac priamok, vyberieme si jednu klikneme na priamku a zobrazí sa ďalšia priamka, ktorá bude s pôvodnou rovnobežná

13. Závěry a doporučení:

Stretnutie prebiehalo v súlade s rámcovým programom.

Zopakovali sme si základné pojmy a prešli všetky ikony, ktoré sa využívali a ukázali tie, ktoré sa zatiaľ ešte nepoužili. Naučili sme sa rysovať 2D objekty – priamky, úsečky, kolmice, rovnobežky, os úsečky, os uhla.

Snažiť sa nájsť v svojom predmete využitie programu. Viac pracovať vo voľnom čase v programe – tým sa nadobudnuté nové vedomosti ľahšie uchovajú.

14. Vypracoval (meno, priezvisko)	Mgr. Renáta Palenčárová
15. Dátum	10.2.2022
16. Podpis	
17. Schválil (meno, priezvisko)	Ing. Eva Liptáková
18. Dátum	
19. Podpis	

Príloha:

Prezenčná listina zo stretnutia pedagogického klubu

Stretnutie prebehlo online.