

Správa o činnosti pedagogického klubu

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce
3. Prijímateľ	Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto
4. Názov projektu	Digitálni stavbári a geodeti
5. Kód projektu ITMS2014+	312011AKZ2
6. Názov pedagogického klubu	Informatika pre učiteľov
7. Dátum stretnutia pedagogického klubu	08.10.2021
8. Miesto stretnutia pedagogického klubu	Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto
9. Meno koordinátora pedagogického klubu	Ing. Oliver Máriássy
10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	http://www.stavke.sk/?page_id=3915

11. Manažérske zhrnutie:

Krátka anotácia:

Adobe Photoshop – Praktické cvičenie k bitmapovej grafike - základné útvary
Základné útvary - úpravy a konverzia v programe Adobe Photoshop
Diskusia a výmena skúseností medzi pedagógmi.

klúčové slová : základné útvary, využitie, užívateľské prostredie, formátovanie, konverzia.

12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:

Základné útvary v programe Adobe Photoshop:

Oboznámenie členov klubu s možnosťami využitia programu Adobe Photoshop

Využívanie - základných útvarov.

Kruh - štvorec.

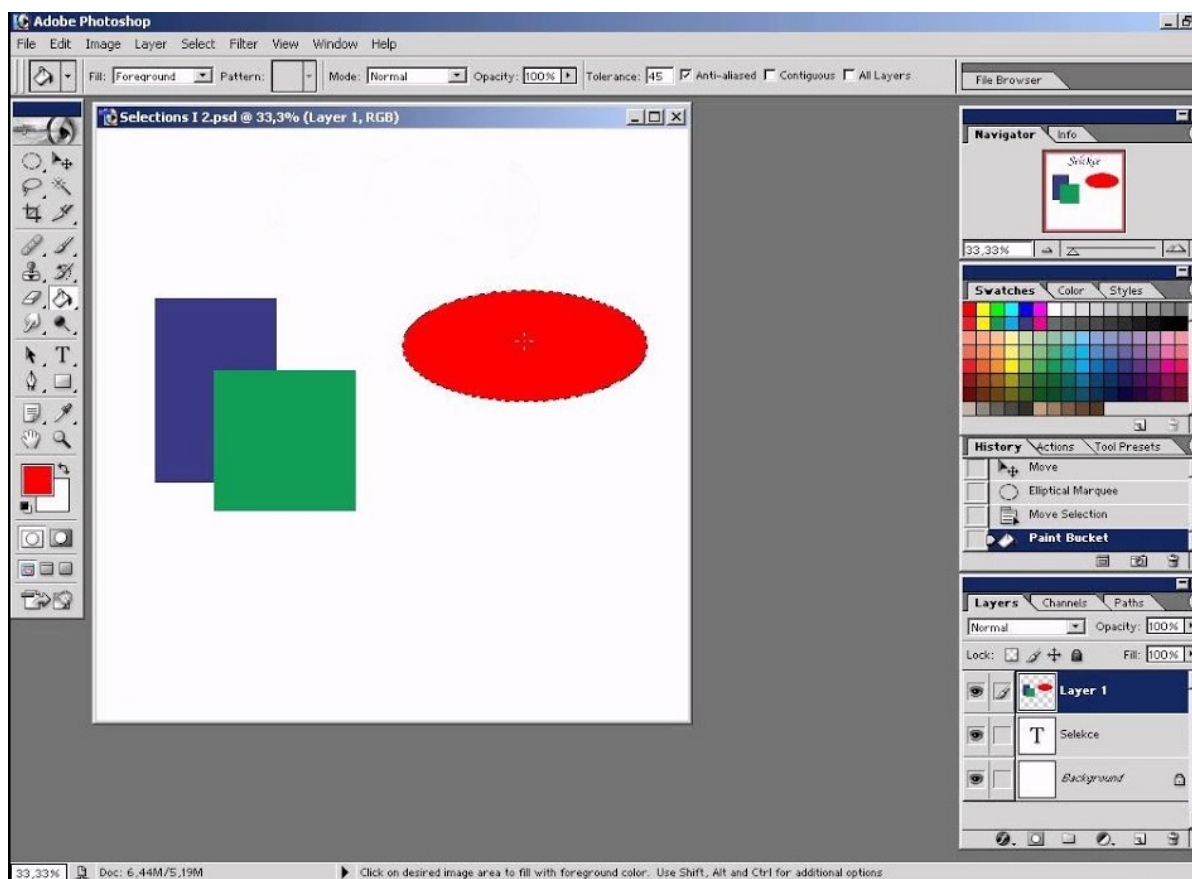
Hlavné body :

- Adobe Photoshop
- Využívanie - základných útvarov
- prehľad základných útvarov a možností využitia v Adobe Photoshop

Témy stretnutia:

Základný popis funkcií Adobe Photoshop:

- Oboznámenie členov klubu s možnosťami základných útvarov Adobe Photoshop.
- Názore ukážky praktického využitia základných útvarov Adobe Photoshop
- Popis základných útvarov používaných v programe:
 - základných útvarov
 - farby
 - hrúbka čiar
 - ovládacie prvky,
 - ovládacia lišta,
 - listy.



Zhrnutie priebehu stretnutia :

Úlohou stretnutia bolo zoznámiť sa základnými útvarmi v programe Adobe Photoshop a naučiť sa nové zručnosti. Diskusia o možnostiach využitia Adobe Photoshopu v praxi. Členovia klubu ocenili možnosť zvýšiť si svoju počítačovú gramotnosť.

13. Závěry a doporučení:

Stretnutie prebiehalo v súlade s rámcovým programom.

Doporučenie:

Členovia klubu si osvojujú rozšírené možnosti a postupy vytvárania základných útvarov. Cieľom je naučiť sa tvorbu základných útvarov ich úpravu a konverziu.

14. Vypracoval (meno, priezvisko)	Ing. Oliver Máriássy
15. Dátum	8.10.2021
16. Podpis	
17. Schválil (meno, priezvisko)	Ing. Eva Liptáková
18. Dátum	
19. Podpis	

Príloha:

Stretnutie prebehlo online.

Správa o činnosti pedagogického klubu

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce
3. Prijímateľ	Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto
4. Názov projektu	Digitálni stavbári a geodeti
5. Kód projektu ITMS2014+	312011AKZ2
6. Názov pedagogického klubu	Informatika pre učiteľov
7. Dátum stretnutia pedagogického klubu	21.10.2021
8. Miesto stretnutia pedagogického klubu	Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto
9. Meno koordinátora pedagogického klubu	Ing. Oliver Máriássy
10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	http://www.stavke.sk/?page_id=3915

11. Manažérske zhrnutie:

Krátka anotácia:

Adobe Photoshop - praktické cvičenie k bitmapovej grafike – práca s textom a typografiou
Diskusia a výmena skúseností medzi pedagógmi.

klúčové slová : využitie, užívateľské prostredie, písmo, symboly, farby

12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:

práca s textom a typografiou v programe Adobe Photoshop:

Oboznámenie členov klubu s možnosťami využitia programu Adobe Photoshop - práca s textom a typografiou.

Písmo - symboly.

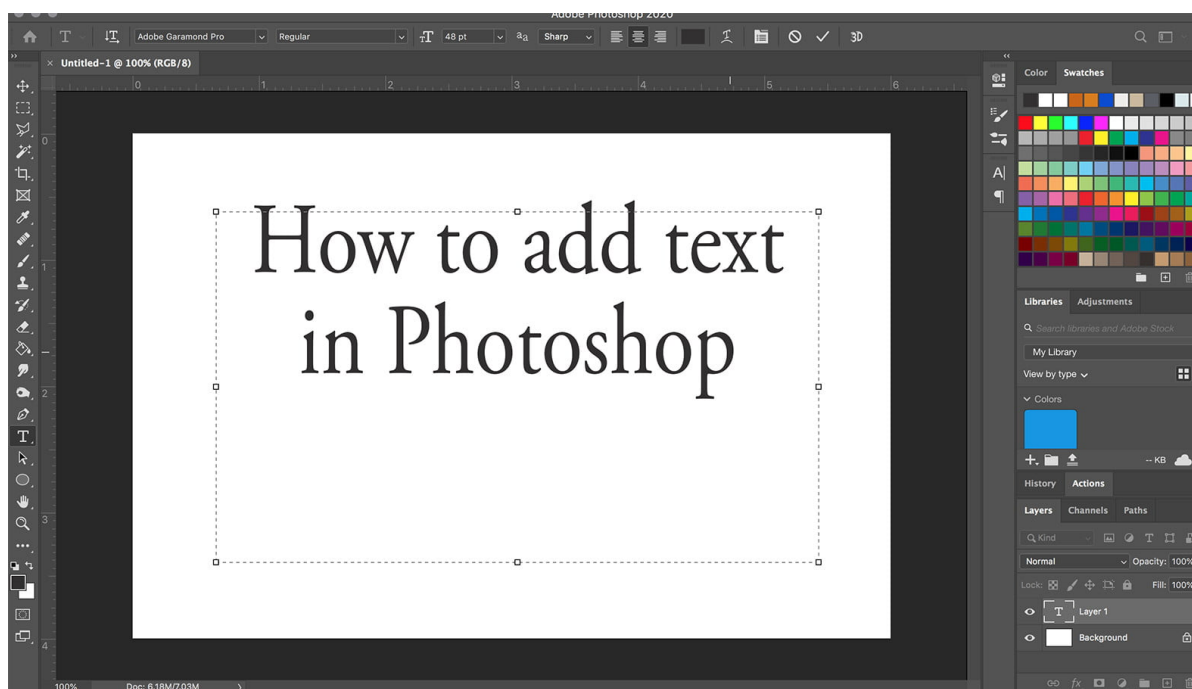
Hlavné body :

- Adobe Photoshop
- Využívanie - písma
- prehľad základných typov písma v Adobe Photoshop

Témy stretnutia:

Základný popis práce s textom a typografiou v Adobe Photoshop:

- Oboznámenie členov klubu s možnosťami práce s textom a typografiou Adobe Photoshop.
- Názore ukážky praktického využitia práce s textom a typografiou Adobe Photoshop
- Popis základných textových nástrojov v programe:
 - základné písmo
 - symboly
 - farby
 - hrúbka čiar
 - ovládacie prvky,
 - ovládacia lišta,
 - listy.



Zhrnutie priebehu stretnutia :

Úlohou stretnutia bolo zoznámiť sa základných textových nástrojov v programe Adobe Photoshop a naučiť sa nové zručnosti. Diskusia o možnostiach využitia Adobe Photoshopu v praxi. Členovia klubu ocenili možnosť zvýšiť si svoju počítačovú gramotnosť.

13. Závěry a doporučení:

Stretnutie prebiehalo v súlade s rámcovým programom.

Doporučenie:

Členovia klubu majú zaužívané postupy a nepoužívajú program Adobe Photoshop. Prvou úlohou je vyskúšať si kresliť písmená.

14. Vypracoval (meno, priezvisko)	Ing. Oliver Máriássy
15. Dátum	21.10.2021
16. Podpis	
17. Schválil (meno, priezvisko)	Ing. Eva Liptáková
18. Dátum	
19. Podpis	

Príloha:

Stretnutie prebehlo online.