

Správa o činnosti pedagogického klubu

| | |
|--|--|
| 1. Prioritná os | Vzdelávanie |
| 2. Špecifický cieľ | 1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce |
| 3. Prijímateľ | Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto |
| 4. Názov projektu | Digitálni stavbári a geodeti |
| 5. Kód projektu ITMS2014+ | 312011AKZ2 |
| 6. Názov pedagogického klubu | Informatika pre učiteľov |
| 7. Dátum stretnutia pedagogického klubu | 10.06.2022 |
| 8. Miesto stretnutia pedagogického klubu | Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto |
| 9. Meno koordinátora pedagogického klubu | Ing. Oliver Máriássy |
| 10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy | http://www.stavke.sk/?page_id=3915 |

11. Manažérske zhrnutie:

Krátka anotácia:

Praktické aplikovanie poznatkov v Sketchupe. Základné stavebno-architektonické 3D modely
Prezentovanie konkrétnych možností využitia Sketchup.
Diskusia a výmena skúseností medzi pedagógmi.

klúčové slová Sketchup, vrstvy, objekty, 3D modely, prostredie

12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:

Práca s základnými stavebno-architektonické 3D modelmi v Sketchup:

Oboznámenie členov klubu s možnosťami využitia programu Sketchup -
na modelovanie objektov.

3D – modely - objekty.

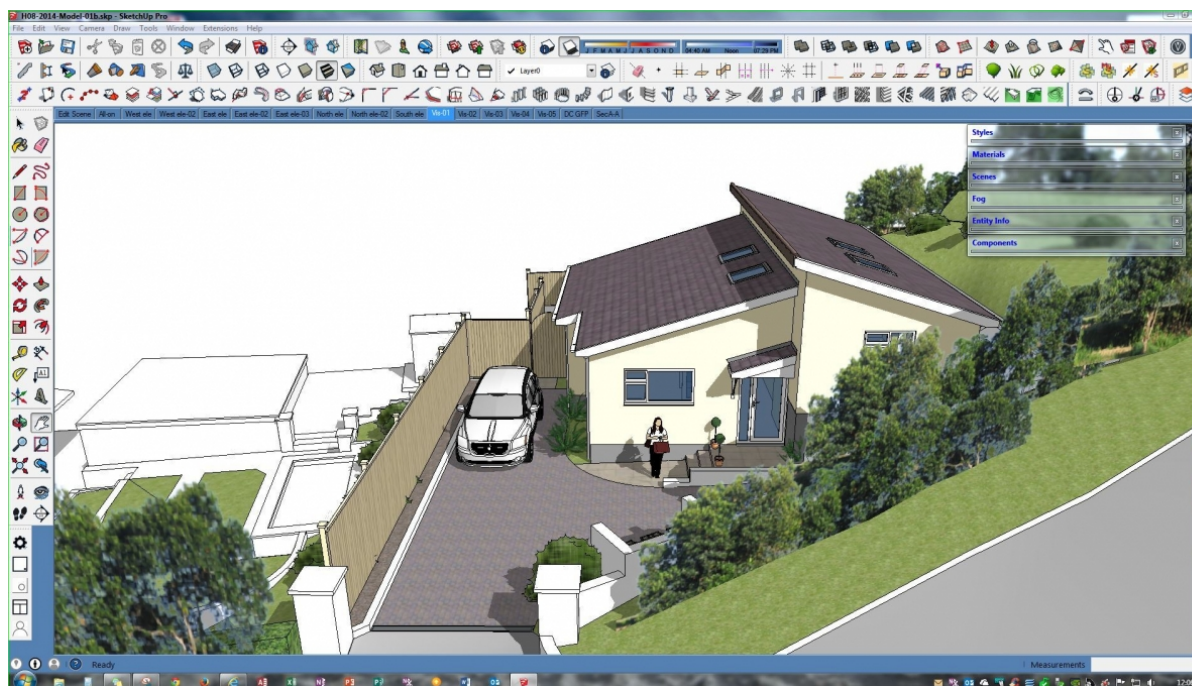
Hlavné body :

- Sketchup
- Využívanie - modelov
- 3D modely

Témy stretnutia:

Základný popis s modelov v Sketchup:

- Oboznámenie členov klubu s možnosťami práce s modelmi transformácie objektov v Sketchup.
- Názore ukážky praktického využitia práce s 3D modelmi
- Popis základných nástrojov v programe:
 - model
 - 3D model
 - vrstvy
 - objekty
 - transformácia



Zhrnutie priebehu stretnutia :

Úlohou stretnutia bolo zoznámiť sa prácou so objektmi - základné transformácie objektov v programe Sketchup a naučiť sa nové zručnosti. Diskusia o možnostiach využitia Sketchup v praxi. Členovia klubu ocenili možnosť zvýšiť si svoju počítačovú gramotnosť.

13. Závěry a doporučení:

Stretnutie prebiehalo v súlade s rámcovým programom.

Odporúčanie:

Precvičovať si vo voľnom čase konkrétne postupy prebraté na tomto stretnutí a utvrdiť a zautomatizovať získané vedomosti.

| | |
|-----------------------------------|----------------------|
| 14. Vypracoval (meno, priezvisko) | Ing. Oliver Máriássy |
| 15. Dátum | 10.06.2022 |
| 16. Podpis | |
| 17. Schválil (meno, priezvisko) | Ing. Eva Liptáková |
| 18. Dátum | |
| 19. Podpis | |

Príloha:

Stretnutie prebehlo online.

Správa o činnosti pedagogického klubu

| | |
|--|--|
| 1. Prioritná os | Vzdelávanie |
| 2. Špecifický cieľ | 1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce |
| 3. Prijímateľ | Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto |
| 4. Názov projektu | Digitálni stavbári a geodeti |
| 5. Kód projektu ITMS2014+ | 312011AKZ2 |
| 6. Názov pedagogického klubu | Informatika pre učiteľov |
| 7. Dátum stretnutia pedagogického klubu | 23.06.2022 |
| 8. Miesto stretnutia pedagogického klubu | Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto |
| 9. Meno koordinátora pedagogického klubu | Ing. Oliver Máriássy |
| 10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy | http://www.stavke.sk/?page_id=3915 |

11. Manažérske zhrnutie:

Krátka anotácia:

Praktické aplikovanie poznatkov v Sketchup. Modelovanie – rýchle a efektívne.
Diskusia a výmena skúseností medzi pedagógmi.

klúčové slová :

- využitie,
- užívateľské prostredie,
- modelovanie

12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:

Praktické aplikovanie poznatkov v Sketchup.:

Oboznámenie členov klubu s možnosťami modelovania v programe Sketchup.

Hlavné body :

- modelovania v programe Sketchup
- Praktické aplikovanie poznatkov v Sketchup
- prehľad funkcií a možností modelovania

Témy stretnutia:

Modelovania v programe Sketchup:

- Oboznámenie členov klubu s možnosťami využitia Sketchup.
- Názore ukážky praktického modelovania
- Popis nástrojov používaných pri modelovaní objektov:
 - ovládacie prvky,
 - ovládacia lišta,
 - model,
 - objekt.



Zhrnutie priebehu stretnutia :

Úlohou stretnutia bolo zoznámiť sa bližšie a prakticky program Sketchup naučiť sa nové zručnosti. Diskusia o možnostiach využitia Sketchup v praxi. Členovia klubu ocenili možnosť zvýšiť si svoju počítačovú gramotnosť.

13. Závěry a doporučení:

Stretnutie prebiehalo v súlade s rámcovým programom.

Odporúčanie:

Členovia klubu majú si majú precvičovať možnosti využitia. Úlohou je nakresliť 3D architektonický objekt.

| | |
|-----------------------------------|----------------------|
| 14. Vypracoval (meno, priezvisko) | Ing. Oliver Máriássy |
| 15. Dátum | 23.06.2022 |
| 16. Podpis | |
| 17. Schválil (meno, priezvisko) | Ing. Eva Liptáková |
| 18. Dátum | |
| 19. Podpis | |

Príloha:

Stretnutie prebehlo online.