

Správa o činnosti pedagogického klubu

| | |
|--|--|
| 1. Prioritná os | Vzdelávanie |
| 2. Špecifický cieľ | 1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce |
| 3. Prijímateľ | Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto |
| 4. Názov projektu | Digitálni stavbári a geodeti |
| 5. Kód projektu ITMS2014+ | 312011AKZ2 |
| 6. Názov pedagogického klubu | Informatika pre učiteľov |
| 7. Dátum stretnutia pedagogického klubu | 06.05.2022 |
| 8. Miesto stretnutia pedagogického klubu | Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto |
| 9. Meno koordinátora pedagogického klubu | Ing. Oliver Máriássy |
| 10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy | http://www.stavke.sk/?page_id=3915 |

11. Manažérske zhrnutie:

Krátka anotácia:

Sketchup – Getting Started. Kreslenie oblúkov. Obdĺžnik. Kružnica. Vyťahovanie do 3D. Prezentovanie konkrétnych možností využitia farebných profilov. Diskusia a výmena skúseností medzi pedagógmi.

klúčové slová : kreslenie oblúkov, obdĺžnik, kružnica, vyťahovanie do 3D.

12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:

Nadobúdanie praktických skúseností pri využívaní rôznych tvarov.:

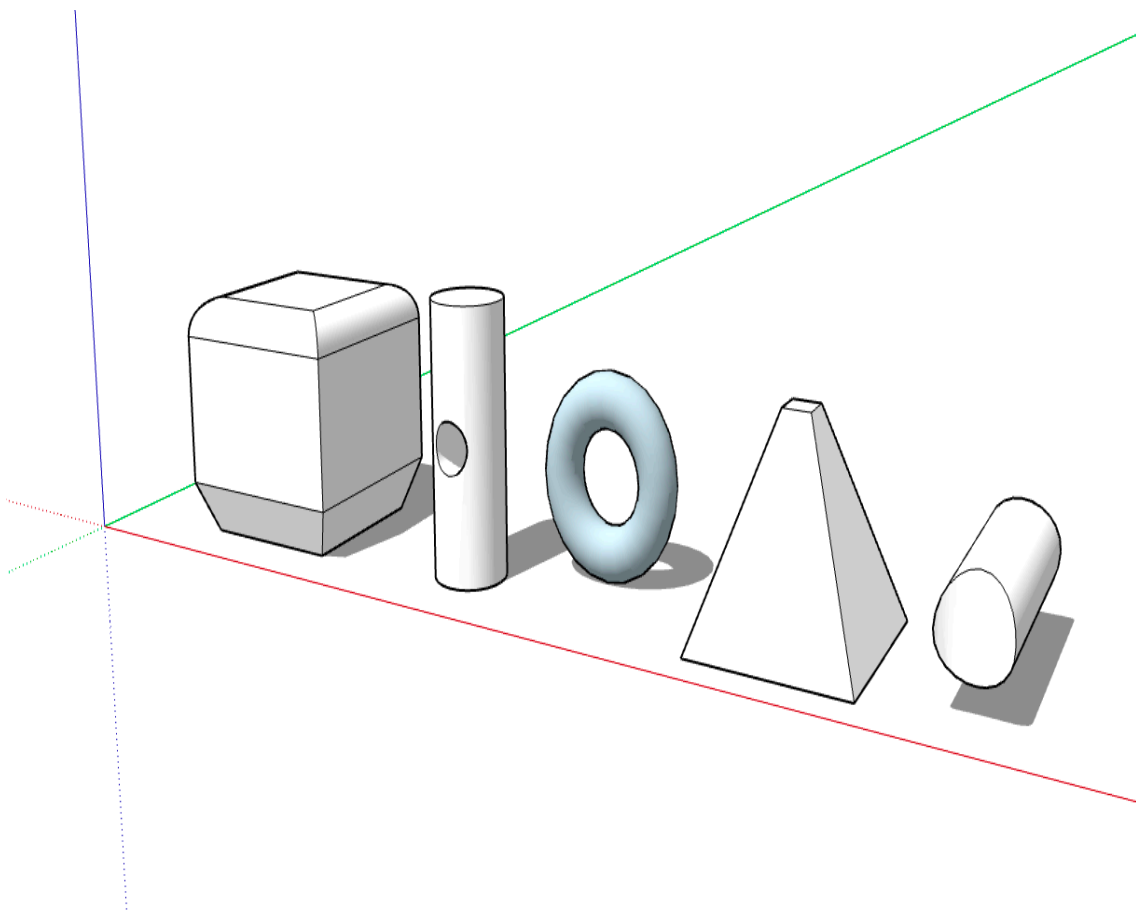
Oboznámenie členov klubu s možnosťami využitia programu Sketchup - pri využívaní rôznych tvarov

Hlavné body :

- Oboznámenie členov klubu s možnosťami práce pri využívaní rôznych tvarov v Sketchup.
- Názore ukážky praktického využitia práce pri využívaní rôznych tvarov v Sketchup

Témy stretnutia:

- Popis základných nástrojov na kreslenie tvarov:
 - kreslenie oblúkov,
 - obdĺžnik,
 - kružnica,
 - transformácia,
 - vytáňovanie do 3D.,
 - ovládacia lišta,



Zhrnutie priebehu stretnutia :

Úlohou stretnutia bolo odovzdať si skúsenosti členov klubu pri využívaní rôznych tvarov v programe Sketchup a naučiť sa nové zručnosti. Diskusia o možnostiach využitia Sketchup v praxi. Členovia klubu ocenili možnosť zvýšiť si svoju počítačovú gramotnosť.

13. Závěry a doporučení:

Stretnutie prebiehalo v súlade s rámcovým programom.

Odporúčanie:

Precvičovať si vo voľnom čase konkrétne postupy prebraté na tomto stretnutí a utvrdiť a zautomatizovať získané vedomosti.

| | |
|-----------------------------------|----------------------|
| 14. Vypracoval (meno, priezvisko) | Ing. Oliver Máriássy |
| 15. Dátum | 06.05.2022 |
| 16. Podpis | |
| 17. Schválil (meno, priezvisko) | Ing. Eva Liptáková |
| 18. Dátum | |
| 19. Podpis | |

Príloha:

Stretnutie prebehlo online.

Správa o činnosti pedagogického klubu

| | |
|--|--|
| 1. Prioritná os | Vzdelávanie |
| 2. Špecifický cieľ | 1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce |
| 3. Prijímateľ | Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto |
| 4. Názov projektu | Digitálni stavbári a geodeti |
| 5. Kód projektu ITMS2014+ | 312011AKZ2 |
| 6. Názov pedagogického klubu | Informatika pre učiteľov |
| 7. Dátum stretnutia pedagogického klubu | 19.05.2022 |
| 8. Miesto stretnutia pedagogického klubu | Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto |
| 9. Meno koordinátora pedagogického klubu | Ing. Oliver Máriássy |
| 10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy | http://www.stavke.sk/?page_id=3915 |

11. Manažérske zhrnutie:

krátka anotácia:

Praktické cvičenie k Sketchup. Overovanie skúsenosti zo SketchUp na konkrétnom zadaní. -

transformácie objektov

Prezentovanie konkrétnych možností - transformácie objektov.

Diskusia a výmena skúseností medzi pedagógmi.

klúčové slová : Objekt, transformácia, čiary, tvary

12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:

Transformácie objektov v Sketchup:

Oboznámenie členov klubu s možnosťami využitia programu Sketchup -

transformácie objektov.

Objekty - transformácia – 3D – štylizácia.

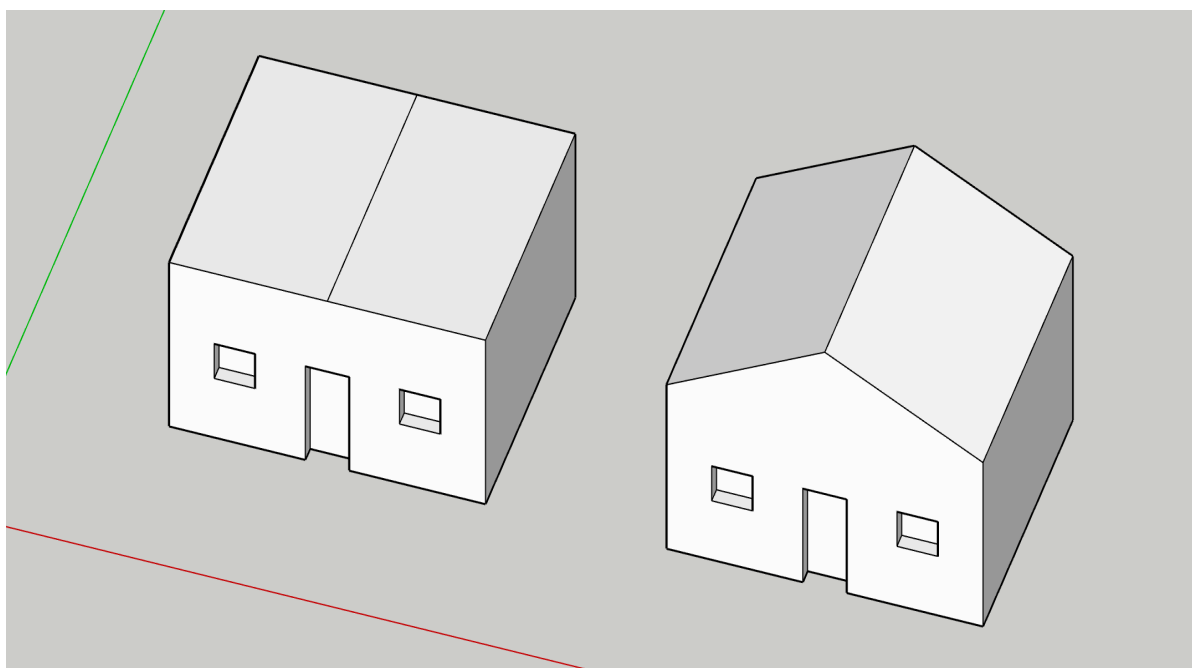
Hlavné body :

- Sketchup
- Objekty
- Transformácia

Témy stretnutia:

Transformácia objektov v Sketchup:

- Oboznámenie členov klubu s možnosťami práce s transformácie objektov v Sketchup.
- Názore ukážky praktického využitia práce s transformácie objektov v Sketchup
- Popis základných nástrojov transformácie objektov:
 - objekty ,
 - transformácia,
 - vrstvy,
 - úrovne,
 - ovládacie prvky,
 - ovládacia lišta,
 - listy.



Zhrnutie priebehu stretnutia :

Úlohou stretnutia bolo zoznámiť sa prácou s transformácie objektov a štylizácie 3D v programe Sketchup a naučiť sa nové zručnosti. Diskusia o možnostiach využitia Sketchup v praxi. Členovia klubu ocenili možnosť zvýšiť si svoju počítačovú gramotnosť.

13. Závěry a doporučení:

Stretnutie prebiehalo v súlade s rámcovým programom.

Odporúčanie:

Precvičovať si vo voľnom čase konkrétne postupy prebraté na tomto stretnutí a utvrdiť a zautomatizovať získané vedomosti.

| | |
|-----------------------------------|----------------------|
| 14. Vypracoval (meno, priezvisko) | Ing. Oliver Máriássy |
| 15. Dátum | 19.05.2022 |
| 16. Podpis | |
| 17. Schválil (meno, priezvisko) | Ing. Eva Liptáková |
| 18. Dátum | |
| 19. Podpis | |

Príloha:

Stretnutie prebehlo online.