

Správa o činnosti pedagogického klubu

| | |
|--|--|
| 1. Prioritná os | Vzdelávanie |
| 2. Špecifický cieľ | 1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce |
| 3. Prijímateľ | Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto |
| 4. Názov projektu | Digitálni stavbári a geodeti |
| 5. Kód projektu ITMS2014+ | 312011AKZ2 |
| 6. Názov pedagogického klubu | Informatika pre učiteľov |
| 7. Dátum stretnutia pedagogického klubu | 08.04.2022 |
| 8. Miesto stretnutia pedagogického klubu | Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto |
| 9. Meno koordinátora pedagogického klubu | Ing. Oliver Máriássy |
| 10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy | http://www.stavke.sk/?page_id=3915 |

11. Manažérske zhrnutie:

Krátka anotácia:

Sketchup základy – Getting started. Označovanie, mazanie, kreslenie čiar, objekty.
Prezentovanie konkrétnych možností využitia Sketchup.
Diskusia a výmena skúseností medzi pedagógmi.

klúčové slová Sketchup, čiary, mazanie, listy, prostredie

12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:

Sketchup základy - základné čiary, označovanie, mazanie, kreslenie:

Oboznámenie členov klubu s možnosťami využitia programu Sketchup - práca s čiarami - základné tvary objektov.
čiary – tvary - objekty.

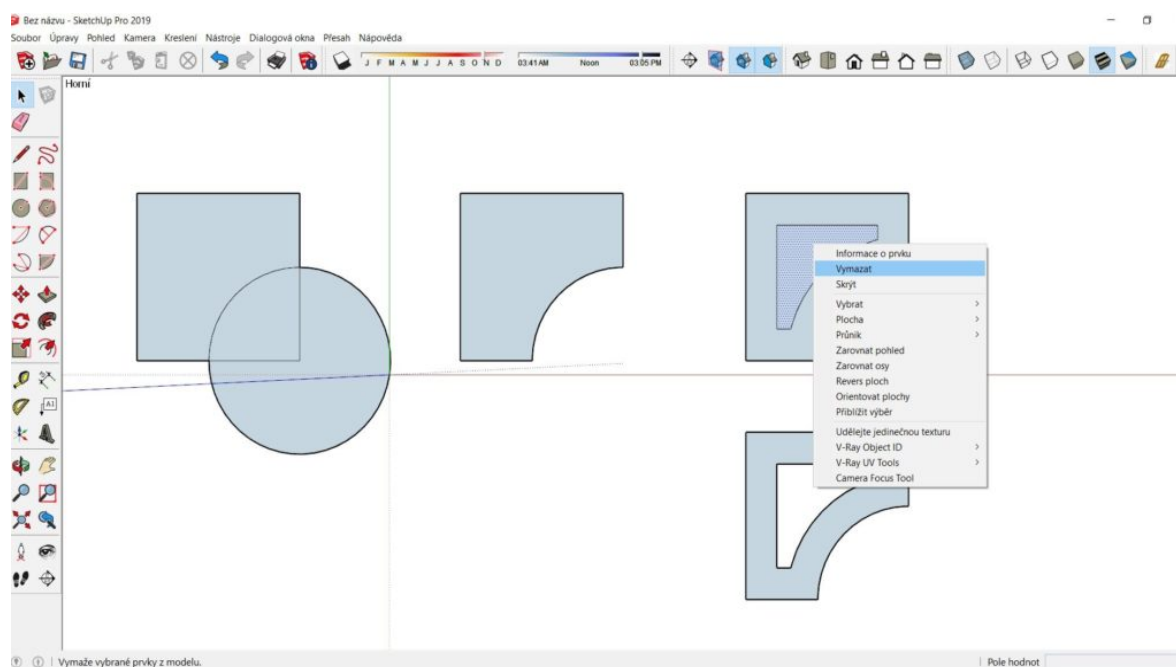
Hlavné body :

- čiary
- tvary
- objekty

Témy stretnutia:

Základný popis základné čiar, označovanie, mazanie, kreslenie v Sketchup:

- Oboznámenie členov klubu s možnosťami práce s čiarami objektmi.
- Názore ukážky praktického využitia práce s čiarami
- Popis základných nástrojov v programe:
 - čiary
 - hrúbka
 - objekty
 - ovládacie prvky,
 - ovládacia lišta,



Zhrnutie priebehu stretnutia :

Úlohou stretnutia bolo zoznámiť sa prácou s čiarami objektmi - základné transformácie objektov v programe Sketchup a naučiť sa nové zručnosti. Diskusia o možnostiach využitia Sketchup v praxi. Členovia klubu ocenili možnosť zvýšiť si svoju počítačovú gramotnosť.

13. Závěry a doporučení:

Stretnutie prebiehalo v súlade s rámcovým programom.

Odporúčanie:

Precvičovať si vo voľnom čase konkrétne postupy prebraté na tomto stretnutí a utvrdiť a zautomatizovať získané vedomosti hlavne pri kreslení nových objektov.

| | |
|-----------------------------------|----------------------|
| 14. Vypracoval (meno, priezvisko) | Ing. Oliver Máriássy |
| 15. Dátum | 08.04.2022 |
| 16. Podpis | |
| 17. Schválil (meno, priezvisko) | Ing. Eva Liptáková |
| 18. Dátum | |
| 19. Podpis | |

Príloha:

Stretnutie prebehlo online.

Správa o činnosti pedagogického klubu

| | |
|--|--|
| 1. Prioritná os | Vzdelávanie |
| 2. Špecifický cieľ | 1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce |
| 3. Prijímateľ | Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto |
| 4. Názov projektu | Digitálni stavbári a geodeti |
| 5. Kód projektu ITMS2014+ | 312011AKZ2 |
| 6. Názov pedagogického klubu | Informatika pre učiteľov |
| 7. Dátum stretnutia pedagogického klubu | 28.04.2022 |
| 8. Miesto stretnutia pedagogického klubu | Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto |
| 9. Meno koordinátora pedagogického klubu | Ing. Oliver Máriássy |
| 10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy | http://www.stavke.sk/?page_id=3915 |

11. Manažérske zhrnutie:

Krátka anotácia:

Sketchup - Praktické cvičenie k Sketchup. Overovanie skúsenosti zo SketchUp na konkrétnom zadaní.

Prezentovanie konkrétnych možností využitia objektov.

Diskusia a výmena skúseností medzi pedagógmi.

klúčové slová : objekty, užívateľské prostredie, obrázky, tvary, farebnosť

12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:

Nadobúdanie praktických skúseností pri využívaní vytváraní objektov.:

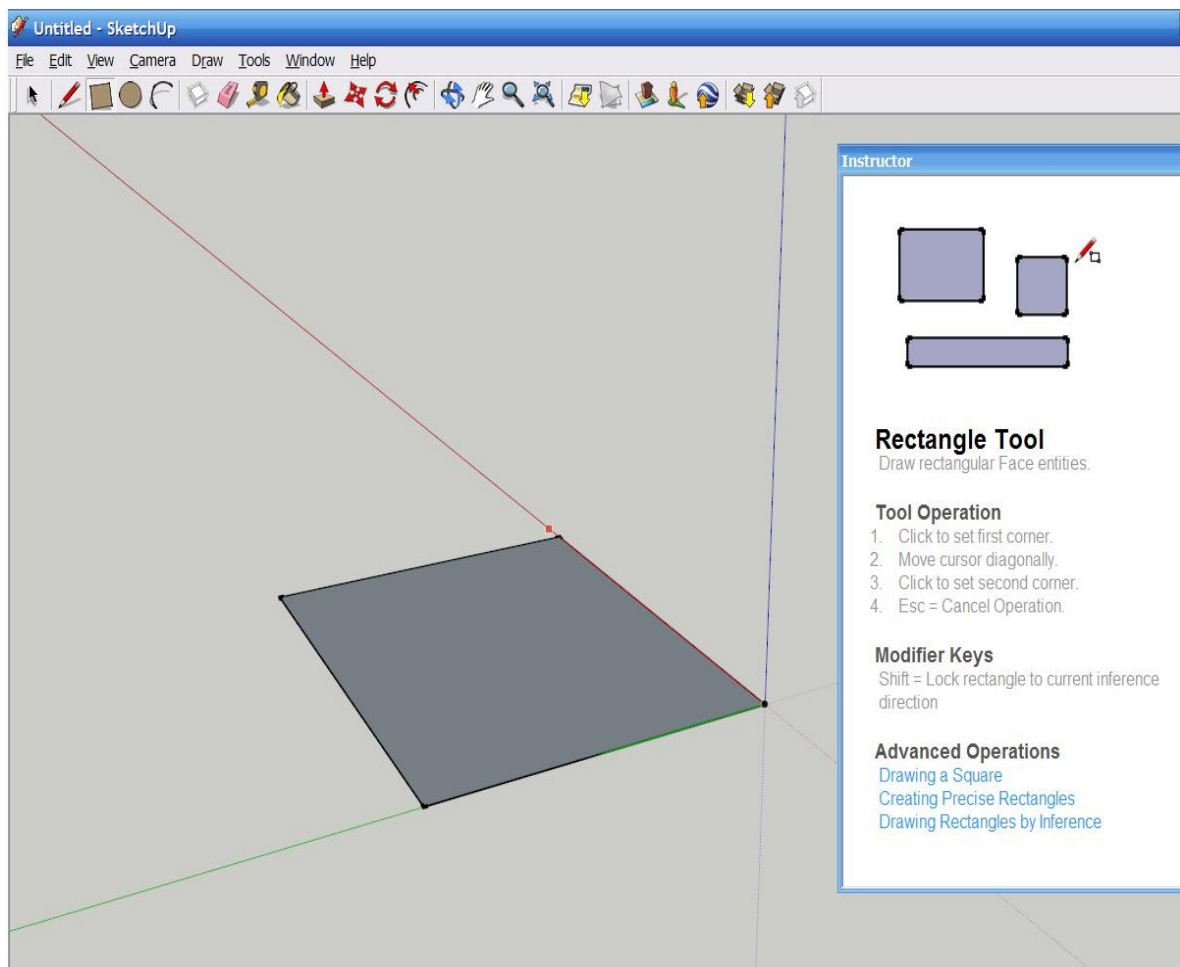
Oboznámenie členov klubu s možnosťami využitia programu Sketchup - pri využívaní rôznych preddefinovaných objektov

Hlavné body :

- Oboznámenie členov klubu s možnosťami práce pri využívaní rôznych preddefinovaných objektov.
- Názore ukážky praktického využitia práce pri využívaní rôznych preddefinovaných objektov v Sketchup

Témy stretnutia:

- Popis základných nástrojov farebných profilov:
 - objekty,
 - vrstvy,
 - tvary,
 - transformácia,
 - ovládacie prvky,
 - ovládacia lišta,



Zhrnutie priebehu stretnutia :

Úlohou stretnutia bolo odovzdať si skúsenosti členov klubu pri využívaní rôznych objektov v programe Sketchup a naučiť sa nové zručnosti. Diskusia o možnostiach využitia Sketchup v praxi. Členovia klubu ocenili možnosť zvýšiť si svoju počítačovú gramotnosť.

13. Závěry a doporučení:

Stretnutie prebiehalo v súlade s rámcovým programom.

Odporúčanie:

Precvičovať si vo voľnom čase konkrétne postupy prebraté na tomto stretnutí a utvrdiť a zautomatizovať získané vedomosti.

| | |
|-----------------------------------|----------------------|
| 14. Vypracoval (meno, priezvisko) | Ing. Oliver Máriássy |
| 15. Dátum | 28.04.2022 |
| 16. Podpis | |
| 17. Schválil (meno, priezvisko) | Ing. Eva Liptáková |
| 18. Dátum | |
| 19. Podpis | |

Príloha:

Stretnutie prebehlo online.