

## Správa o činnosti pedagogického klubu

|  |  |
|--|--|
| 1. Prioritná os                              | Vzdelávanie  |
| 2. Špecifický cieľ                           | 1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce                                 |
| 3. Prijímateľ                                | Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto |
| 4. Názov projektu                            | Digitálni stavbári a geodeti   |
| 5. Kód projektu ITMS2014+                    | 312011AKZ2   |
| 6. Názov pedagogického klubu                 | Informatika pre učiteľov   |
| 7. Dátum stretnutia pedagogického klubu      | 11.03.2021   |
| 8. Miesto stretnutia pedagogického klubu     | Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto |
| 9. Meno koordinátora pedagogického klubu     | Ing. Oliver Máriássy   |
| 10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy | <a href="http://www.stavke.sk/?page_id=3915">http://www.stavke.sk/?page_id=3915</a>                                  |

### 11. Manažérske zhrnutie:

krátka anotácia:

Nadobúdanie praktických skúseností pri jednoduchej manipulácii s bitmapovou grafikou

Nastavenia v programe Maľovanie

Diskusia a výmena skúseností medzi pedagógmi.

klúčové slová : využitie, užívateľské prostredie, čiary, tvary, farby

### 12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:

Základný popis funkcií programu Maľovanie:

Oboznámenie členov klubu s možnosťami využitia programu Maľovanie.

Základné a rozšírené možnosti programu.

Popis nástrojov používaných v programe, klávesové skratky, tvary, čiary.

Ukážky na efektívnejšie využívanie programu.

### 13. Závěry a doporučení:

Stretnutie prebiehalo v súlade s rámcovým programom.

Odporúčanie:

Členovia klubu majú zaužívané postupy a nepoužívajú program Maľovanie. Prvou úlohou je vyskúšať si kresliť jednoduché tvary čiary.

|                                   |                      |
|-----------------------------------|----------------------|
| 14. Vypracoval (meno, priezvisko) | Ing. Oliver Máriássy |
| 15. Dátum                         | 11.03.2021           |
| 16. Podpis                        |                      |
| 17. Schválil (meno, priezvisko)   | Ing. Eva Liptáková   |
| 18. Dátum                         |                      |
| 19. Podpis                        |                      |

### Príloha:

Prezenčná listina zo stretnutia pedagogického klubu

Stretnutie prebehlo online.

## Správa o činnosti pedagogického klubu

|  |  |
|--|--|
| 1. Prioritná os                              | Vzdelávanie  |
| 2. Špecifický cieľ                           | 1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce                                 |
| 3. Prijímateľ                                | Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto |
| 4. Názov projektu                            | Digitálni stavbári a geodeti   |
| 5. Kód projektu ITMS2014+                    | 312011AKZ2   |
| 6. Názov pedagogického klubu                 | Informatika pre učiteľov   |
| 7. Dátum stretnutia pedagogického klubu      | 26.03.2021   |
| 8. Miesto stretnutia pedagogického klubu     | Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto |
| 9. Meno koordinátora pedagogického klubu     | Ing. Oliver Máriássy   |
| 10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy | <a href="http://www.stavke.sk/?page_id=3915">http://www.stavke.sk/?page_id=3915</a>                                  |

### 11. Manažérske zhrnutie:

krátka anotácia:

Nadobúdanie praktických skúseností pri jednoduchej manipulácii s bitmapovou grafikou.  
Prezentovanie konkrétnych možností využitia bitmapovej grafiky.  
Diskusia a výmena skúseností medzi pedagógmi.

klúčové slová : využitie, užívateľské prostredie, obrázky, fotky, farebnosť

### 12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:

Nadobúdanie praktických skúseností pri používaní bitmapovej grafiky.

Úlohou stretnutia bolo odovzdať si skúsenosti členov klubu pri využívaní bitmapovej grafiky.

Členovia si vzájomne prezentovali zručnosti práce s bitmapovým editorom.

Diskutovalo sa o využití programu v praxi, hľadali sa možnosti využitia aj po skončení vzdelávania.

### 13. Závěry a doporučení:

Stretnutie prebiehalo v súlade s rámcovým programom.

Odporúčanie:

Precvičovať si vo voľnom čase konkrétne postupy prebraté na tomto stretnutí a utvrdiť a zautomatizovať získané vedomosti.

|                                   |                      |
|-----------------------------------|----------------------|
| 14. Vypracoval (meno, priezvisko) | Ing. Oliver Máriássy |
| 15. Dátum                         | 26.03.2021           |
| 16. Podpis                        |                      |
| 17. Schválil (meno, priezvisko)   | Ing. Eva Liptáková   |
| 18. Dátum                         |                      |
| 19. Podpis                        |                      |

### Príloha:

Prezenčná listina zo stretnutia pedagogického klubu

Stretnutie prebehlo online.