

Správa o činnosti pedagogického klubu

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce
3. Prijímateľ	Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto
4. Názov projektu	Digitálni stavbári a geodeti
5. Kód projektu ITMS2014+	312011AKZ2
6. Názov pedagogického klubu	Informatika pre učiteľov
7. Dátum stretnutia pedagogického klubu	04.02.2022
8. Miesto stretnutia pedagogického klubu	Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto
9. Meno koordinátora pedagogického klubu	Ing. Oliver Máriássy
10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	http://www.stavke.sk/?page_id=3915

11. Manažérske zhrnutie:

Krátka anotácia:

Úvod do Sketchup. Predstavenie terminológie a náplne práce klubu.
Možnosti programu. Diskusia a výmena skúseností medzi pedagógmi.

klúčové slová : využitie, užívateľské prostredie

12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:

Úvod do Sketchup:

Oboznámenie členov klubu s možnosťami využitia programu Sketchup - využitie, užívateľské prostredie.

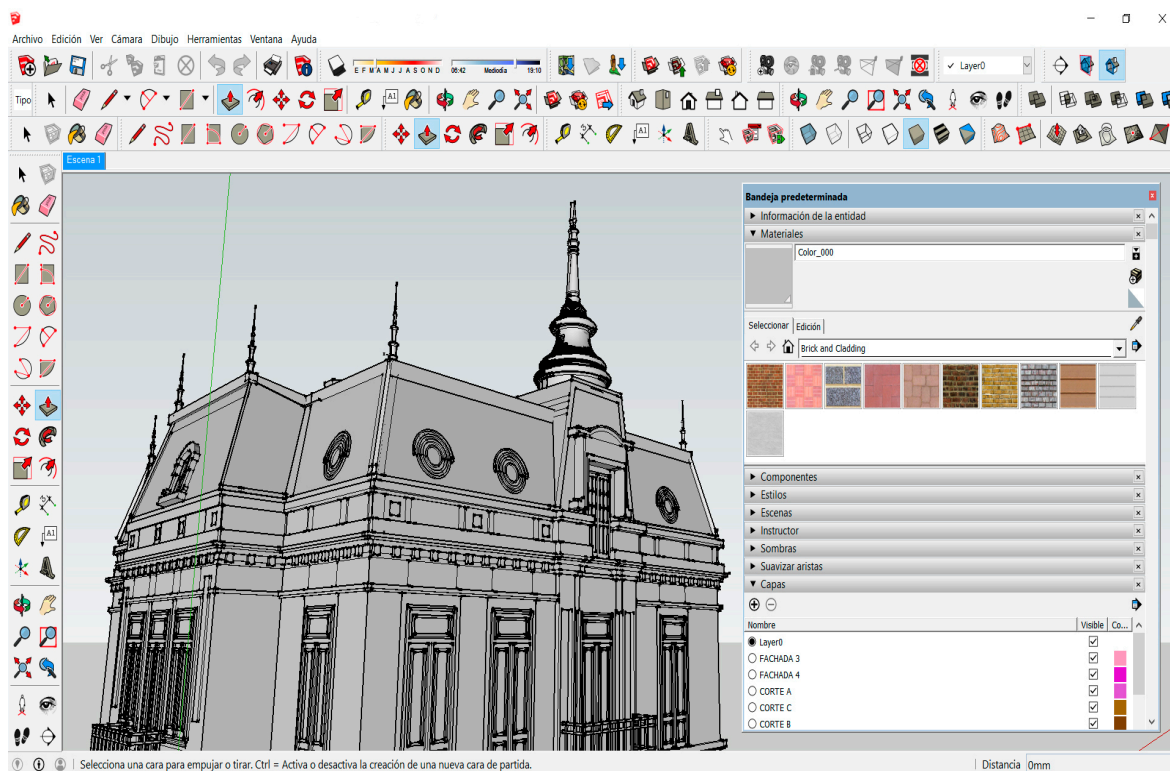
Hlavné body :

- Sketchup
- využitie
- prehľad základov v Sketchup
- užívateľské prostredie

Témy stretnutia:

Základný popis práce a užívateľské prostredie v Sketchup:

- Oboznámenie členov klubu s možnosťami práce v Sketchup.
- Názore ukážky praktického využitia práce v Sketchup
- Popis základných nástrojov v programe:
 - základné prvky
 - symboly
 - farby
 - hrúbka čiar
 - ovládacie prvky,
 - ovládacia lišta,
 - listy.



Zhrnutie priebehu stretnutia :

Úlohou stretnutia bolo zoznámiť sa základnými nástrojmi v programe SketchUp a naučiť sa nové zručnosti. Diskusia o možnostiach využitia SketchUp-u v praxi. Členovia klubu ocenili možnosť zvýšiť si svoju počítačovú gramotnosť.

13. Závěry a doporučení:

Stretnutie prebiehalo v súlade s rámcovým programom.

Doporučenie:

Členovia klubu majú zaužívané postupy a nepoužívajú program SketchUp. Prvou úlohou je oboznámiť sa s možnosťami využitia.

14. Vypracoval (meno, priezvisko)	Ing. Oliver Máriássy
15. Dátum	04.02.2022
16. Podpis	
17. Schválil (meno, priezvisko)	Ing. Eva Liptáková
18. Dátum	
19. Podpis	

Príloha:

Stretnutie prebehlo online.

Správa o činnosti pedagogického klubu

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce
3. Prijímateľ	Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto
4. Názov projektu	Digitálni stavbári a geodeti
5. Kód projektu ITMS2014+	312011AKZ2
6. Názov pedagogického klubu	Informatika pre učiteľov
7. Dátum stretnutia pedagogického klubu	17.02.2022
8. Miesto stretnutia pedagogického klubu	Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto
9. Meno koordinátora pedagogického klubu	Ing. Oliver Máriássy
10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	http://www.stavke.sk/?page_id=3915

11. Manažérske zhrnutie:

Krátka anotácia:

Sketchup - nastavenia. Predstavenie terminológie a popis užívateľského prostredia. Menu, lišty, toolbary. Diskusia a výmena skúseností medzi pedagógmi.

klúčové slová : menu, lišty, toolbary, užívateľské prostredie

12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:

Sketchup - nastavenia:

Oboznámenie členov klubu s možnosťami využitia programu Sketchup - využitie, užívateľské prostredie.

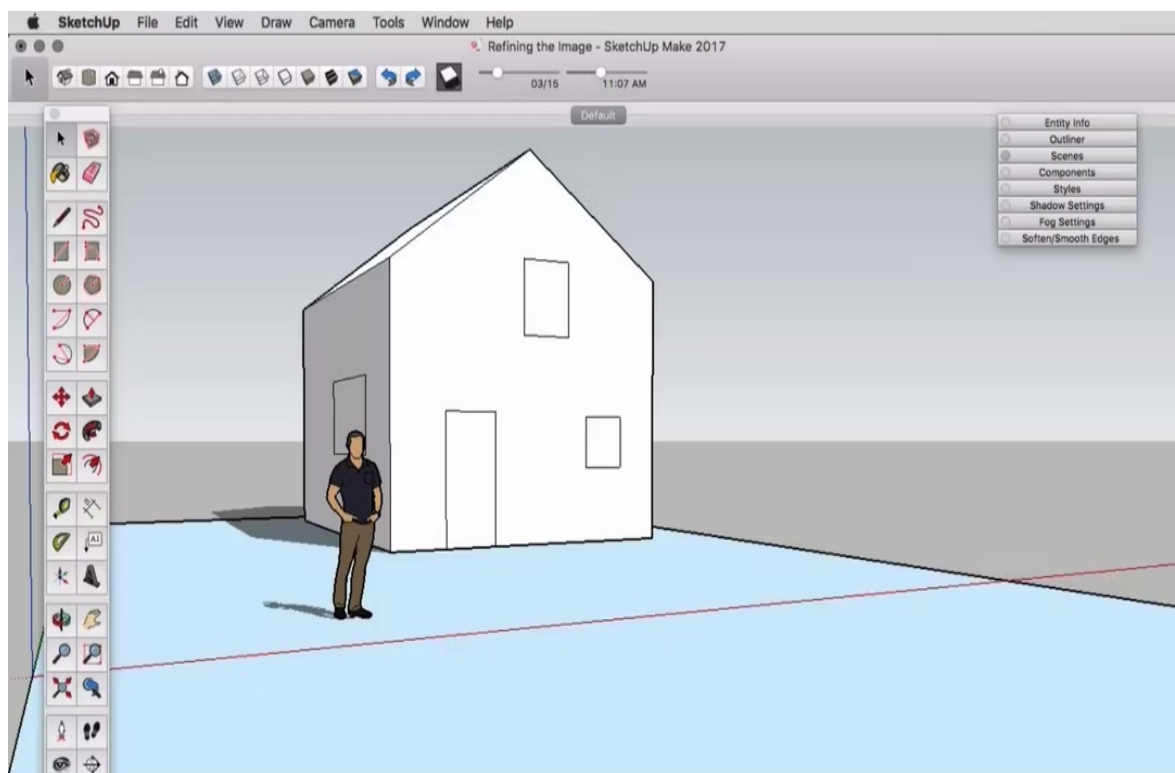
Hlavné body :

- Sketchup
- využitie
- menu, lišty, toolbary
- užívateľské prostredie

Témy stretnutia:

Základný popis práce a užívateľské prostredie v Sketchup:

- Oboznámenie členov klubu s možnosťami práce v Sketchup.
- Názore ukážky praktického využitia práce v Sketchup
- Popis základných nástrojov v programe:
 - menu,
 - lišty ,
 - toolbary,
 - ovládacie prvky,
 - ovládacia lišta,
 - listy.



Zhrnutie priebehu stretnutia :

Úlohou stretnutia bolo zoznámiť sa základnými nástrojmi v programe SketchUp a naučiť sa nové zručnosti. Diskusia o možnostiach využitia SketchUp-u v praxi. Členovia klubu ocenili možnosť zvýšiť si svoju počítačovú gramotnosť.

13. Závěry a doporučení:

Stretnutie prebiehalo v súlade s rámcovým programom.

Odporúčanie:

Členovia klubu majú zaužívané postupy a nepoužívajú program SketchUp. Prvou úlohou je oboznámiť sa s možnosťami využitia a nakresliť si základné tvary objekty.

14. Vypracoval (meno, priezvisko)	Ing. Oliver Máriássy
15. Dátum	17.02.2022
16. Podpis	
17. Schválil (meno, priezvisko)	Ing. Eva Liptáková
18. Dátum	
19. Podpis	

Príloha:

Stretnutie prebehlo online.